



KONCEPCJA PROJEKTOWA PARKU KULTUR REGIONU TAJEMNICZY OGRÓD RZUT GŁÓWNY

- GRANICA OPRACOWANIA
- GRANICE OPRACOWANIA SZCZEGÓŁÓW
- G** WEJŚCIE / WYJAZD OBSŁUGI TECHNICZNEJ ORAZ DROGA PRZECIWOŻAROWA
- P** WEJŚCIE - POSZERZONA DROGA ZE WZGLĘDU NA KONFORTOWĄ OBSŁUGĘ OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH ORAZ DROGA PRZECIWOŻAROWA
- WEJŚCIA NA TEREN PARKU
- LINIA ENERGETYCZNA
- SŁUP ENERGETYCZNY NISKIEGO NAPIĘCIA
- GŁÓWNA OŚ WIDOKOWA
- PUNKT WIDOKOWY
- CIĄG KOMUNIKACYJNY [szer. 3,5 - 5m]
- ŚCIEŻKA PARKOWA [szer. 3 - 2m]
- ŚCIEŻKA PARKOWA [szer. 1,5 - 1m]
- POLANA TRAWIASTA
- ŁĄKA KWIETNA
- POLANA BYLINOWA
- NAWIERZCHNIA BEZPIECZNA
- PODSZYT LEŚNY
- POLA ROŚLIN CEBULOWYCH
- OGRÓD DESZCZOWY
- DRZEWIA ISTNIEJĄCE
- DRZEWIA PROJEKTOWANE
- DRZEWIA OWOCOWE PROJEKTOWANE
- KRZEWY PROJEKTOWANE
- LANDMARKI [SŁUPY / RZEŻBY]
- OŚWIETLENIE [LAMPA WYSOKA]
- OŚWIETLENIE [LAMPA TYPU UP LIGHT / ILLUMINACJE ŚWIETLNE DRZEW]
- OŚWIETLENIE [LAMPA NISKA]
- BUDKI ŁĘGOWE DLA ZWIERZĄT
- HUŚTAWKI / ŁAWKI
- STREFA STOJAKÓW ROWEROWYCH

1. BLONIA
2. PAWILON
3. SIŁOWNIA ZEWNĘTRZNA
4. PLAC ZABAW
5. KRAINA SZEPTÓW
6. POLETKA ALINY
7. TAJEMNICZY OGRÓD MARZANNY
8. SZANIEC
9. SAD
10. OGRÓD ZMYŚŁÓW BALLADYNY
11. STREFA WTAJEMNICZENIA
12. PSI PARK
13. BOISKO WIELOFUNKCYJNE
14. ŚCIANA DO GRAFFITI
15. OBSŁUGA PARKINGOWA WYZNACZONA DLA ISTNIĄCYCH PARKINGÓW W MIEJSCU CENTRUM PROFILAKTYKI UZALEŻNI

